

1 сынып

сабақтың нөмірі	Сабақтың тақырыбы	Мазмұны	Қызмет түрлері.	Өткізу күні	
				Жоспар бойынша	Ақиқатында
1.	1. Шахмат тақтасы	Шахмат тақтасы, ақ және қара өрістер, көлденең, тік, диагональ, орталық.	"Шахмат тақтасының таңғажайып оқиғалары" дидактикалық ертегісін оқу және сахналау. Шахмат тақтасымен таныстыру. Ақ және қара өрістер. Шахмат тақтасындағы ақ және қара өрістердің кезектесуі. Шахмат тақтасы мен шахмат алаңдары төртбұрышты. Серіктестер арасындағы тақтаның орналасуы.	03.09	02.09
	Шахмат тақтасымен таныстыру				
2.	Шахмат тақтасы		"Мақтаншақ котята" дидактикалық ертегісін оқу және сахналау. Көлденең сызық. Көлденеңінен өрістер саны. Тақтадағы контур сызықтарының саны. Тік сызық. Тігінен өрістер саны. Тақтадағы вертикальдар саны. Көлденең және тігінен ақ және қара өрістердің кезектесуі. Диагональ. Диагональ мен көлденең мен тіктің айырмашылығы. Диагональ бойынша өрістер саны. Қысқа	10.09	09.09

			диагональдар. Орталық. Орталық формасы. Орталықтағы алаңдар саны. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Көлденең", "Тік", "Диагональ".		
	2. Шахмат фигуралары.	Ақ, қара, қайық, епископ, патшайым, рыцарь, пешка, патша.	Белые мен қаралар. Қайық, епископ, патшайым, рыцарь, пешка, патша.	17.09	16.09
3.	Шахмат фигураларымен таныстыру				
4	Шахмат фигураларымен таныстыру		И.Г.Сухиннің "Шахмат еліндегі шытырман оқиғалар" дидактикалық ертегісін оқу және сахналау. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Сиқырлы дорба", "Тап", "Құпия фигура", "Тап", "Жалпыға ортақ не бар?", "Үлкен немесе кіші".	24.09	23.09
	3. Фигуралардың бастапқы орналасуы.	Бастапқы позиция (бастапқы позиция); фигуралардың әрқайсысының бастапқы қалыпта орналасуы; "патшайым өзінің түсін жақсы көреді" ережесі; көлденең, тік, диагональдар мен фигуралардың	Шахмат ойынының алдына фигураларды орналастыру. Ереже: "Патшайым өз түсін жақсы көреді", көлденең, тік, диагональдар арасындағы байланыс және фигуралардың бастапқы орналасуы. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Дорба", "Иә және жоқ", "Доп".	01.10	30.09
5.	Бастапқы жағдай				

		бастапқы орналасуы арасындағы байланыс.			
	4. Фигураларды жылжыту және алу.	(Оқу курсының негізгі тақырыбы.)	Қайықтың орны бастапқы қалыпта. Барысы. Қайықтың қозғалысы. Қабылдау.	08.10	07.10
6.	Шахмат фигурасымен таныстыру. Қайық.	Фигуралардың әрқайсысын жылжыту және алу ережелері, "жою үшін" ойыны, ақ және қара түсті	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт", "Күзетшілерден озып кет", "Даладағы бір жауынгер", "Ең қысқа жол".		
7.	Ойындағы қайық.	епископтар, бір түсті және түрлі-түсті епископтар, сапа, жеңіл және ауыр фигуралар, қайық, ат, піл, патшайым, патша	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (қарақшыға қарсы, екі қарақшыға қарсы, екі қарақшыға қарсы), "Ұтқырлықты шектеу".	15.10	14.10
8.	Шахмат фигурасымен таныстыру. Піл.	пешкалары, дәлізде алу, пешканы айналдыру.	Пілдің бастапқы күйдегі орны. Пілдің қозғалысы, алу. Ақ және қара далалық пілдер. Түрлі-түсті және бір түсті пілдер. Сапа. Жеңіл және ауыр фигура. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт", "Күзетшілерден озып кет", "Даладағы бір жауынгер", "Ең қысқа жол".	22.10	21.10
9.	Ойындағы піл.		Дидактикалық	05.11.	04.11

		тапсырмалар мен ойындар "Бақылау алаңын басып алу", "Жою ойыны" (пілге қарсы піл, екі пілге қарсы, екі пілге қарсы), "Ұтқырлықты шектеу".		
10.	Рук пен пілге қарсы.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Күзетшілерден озып кет", "Күзетшілерді шеш", "Жау фигурасына шабуыл", "Қос соққы", "Алу", "Қорғаныс", "Фигураны ұтып ал". "Ұрыс астында тұру" термині. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (пілге қарсы қайық, пілге қарсы екі қайық, екі пілге қарсы қайық, екі пілге қарсы қайық, қиын позициялар), "Ұтқырлықты шектеу".	12.11	11.11
11.	Шахмат фигурасымен таныстыру. Ханшайым.	Патшайымның орны бастапқы қалыпта. Патшайымның қозғалысы, алу. Патшайым – ауыр фигура. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт", "Күзетшілерден озып кет", "Даладағы бір жауынгер", "Ең қысқа жол".	19.11	18.11

12.	Патшайым ойында.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (патшайым патшайымға қарсы), "Ұтқырлықты шектеу".	26.11	25.11
13.	Патшайым мен Рук пен епископқа қарсы.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Күзетшілерден айласын асырыңыз", "Күзетшілерді алып тастаңыз", "Жау фигурасына шабуыл", "Қос соққы", "Алу", "Қорғаныс", "Фигураны ұтып ал", "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (патшайым қайыққа қарсы, патшайым пілге қарсы, патшайым қайық пен пілге қарсы, қиын позициялар), "Шектеу ұтқырлықты дамыту".	03.12	02.12
14.	Шахмат фигурасымен таныстыру. Жылқы.	Аттың бастапқы күйдегі орны. Аттың жүрісі, алу. Ат – жеңіл фигура. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт", "Күзетшілерден озып кет", "Даладағы бір жауынгер", "Ең қысқа жол".	10.12	09.12

15.	Ойындағы ат.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Бақылау алаңын басып алу", "Жою ойыны" (атқа қарсы ат, екі атқа қарсы, бір атқа қарсы, екі атқа қарсы, екі атқа қарсы), "Ұтқырлықты шектеу".	17.12	23.12
16.	Рыцарь патшайымға, епископтың қайығына қарсы.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Күзетшілерден айласын асырыңыз", "Күзетшілерді алып тастаңыз", "Жау фигурасына шабуыл", "Қос соққы", "Басып алу", "Қорғаныс", "Фигураны ұтып ал", "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (рыцарь патшайымға қарсы, рыцарь қайыққа қарсы, рыцарь епископқа қарсы, қиын позициялар), "Ұтқырлықты шектеу".	24.12	06.01
17.	Пешкамен таныстыру.	Ломбардтың бастапқы позициядағы орны. Қайық, ат, піл, патшайым, патша пешкасы. Ломбардтың қозғалысы, алу. Дәлізде қабылдау. Ломбардтың түрленуі. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт",	14.01	13.01

		"Далада жалғыз жауынгер".		
18.	Пешка ойында.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Жою ойыны" (ломбардқа қарсы ломбард, екі ломбардқа қарсы, бір ломбардқа қарсы екі, көп секциялы позициялар), "Ұтқырлықты шектеу".	21.01	20.01
19.	Патшайымға, қайыққа, рыцарьға, епископқа қарсы пешка.	Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Күзетшілерден айласын асырыңыз", "Күзетшілерді алып тастаңыз", "Жау фигурасына шабуыл", "Қос соққы", "Алу", "Қорғаныс", "Фигураны ұтып ал", "Жою ойыны" (ломбард патшайымға қарсы, ломбард қайыққа қарсы, ломбард епископқа қарсы, ломбард рыцарьға қарсы, қиын позициялар), "Ұтқырлықты шектеу".	28.01	27.01
20.	Шахмат фигурасымен таныстыру. Патша.	Патшаның бастапқы жағдайдағы орны. Патшаның қозғалысы, басып алу. Патша соққыға жығылмайды, бірақ оны ұрысқа да қоюға болмайды. Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Лабиринт", "Күзетшілерден айласын	04.02	03.02

			асырыңыз", "Даладағы бір жауынгер", "Ең қысқа жол", "Жою ойыны" (патша патшаға қарсы).		
21.	Патша басқа фигураларға қарсы.		Дидактикалық тапсырмалар мен ойындар "Күзетшілерден айласын асырыңыз", "Күзетшілерді алып тастаңыз", "Жау фигурасына шабуыл", "Қос соққы", "Алу", "Қорғаныс", "Фигураны ұтып ал", "Бақылау алаңын басып алу", "Бақылау алаңын қорғау", "Жою ойыны" (король патшайымға қарсы, король қайыққа қарсы, король епископқа қарсы, король рыцарьға қарсы, король ломбардқа қарсы), "Ұтқырлықты шектеу" деп сұрады.	11.02	10.02
	5. Шахмат ойынының мақсаты.	Тексеру, мат, пат, тең ойын,		25.02	24.02
22.	Шах.	бір жүрісті мат, ұзын және қысқа кастинг және оның ережелері.	Шах патшайым, қайық, епископ, рыцарь, пешка. Шахматтан қорғау. Ашық шах. Қос шах.		
23	Шах.		Дидактикалық тапсырмалар "Шах немесе шах емес", "Шах бер", "Бес шах", "Шахтан қорғану". "Бірінші шах" дидактикалық ойыны.	03.03	03.03

24.	Мат.		Ойынның мақсаты. Патшайым, қайық, епископ, рыцарь, пешкамен төсеніш. Бір жүрісті төсеніш.	10.03	10.03
25	Мат		Патшайым, қайық, епископ, ломбардпен бір жүрісте төсеніш (қарапайым тәсілдер). Дидактикалық тапсырмалар "Мат немесе мат емес", "Бір жүрістегі мат".	17.03	17.03
26.	Біз төсенішті қойдық.		Бір жүрістегі төсеніш: шахмат фигураларының көптігі бар күрделі мысалдар.	31.03	31.03
27	Біз төсенішті қойдық.		Дидактикалық тапсырма "Бір жүрісте мат бер".	07.04	07.04
28.	Сурет, пат.		Пат пен матаның айырмашылығы. Ұтыс ойынының нұсқалары. Пат бойынша мысалдар.	14.04	14.04
29.	Кастинг.		Дидактикалық тапсырма "Пат немесе пат емес".	21.04	21.04
30	Кастинг.		Ұзын және қысқа кастинг. Кастинг ережелері. "Кастинг" дидактикалық тапсырмасы.	28.04	28.04
	6. Бастауыш сыныптан бастап барлық фигуралармен ойнау ережелер.	Шахмат ойынын қалай бастау керектігі туралы ең жалпы идеялар.			
31.	Шахмат ойыны.		Барлық фигуралармен бастапқы позициядан ойнау (шахмат ойынын бастаудың ең жақсы әдісі туралы	05.05	05.05

		түсініксіз). "Екі жүріс" дидактикалық ойыны.		
32.	Шахмат ойыны.	Дебютті ойнау принциптері туралы ең жалпы ұсыныстар. Бастапқы позициядан бастап барлық фигуралармен ойнау. Қысқа ойындарды көрсету.	12.05	12.05
33.	Бағдарламалық материалды қайталау.	Бағдарламалық материалды қайталау – "Шахмат елінде" викторинасы. Бастапқы позициядан бастап барлық фигуралармен ойнау.	19.05	19.05
	Барлығы		33	