

3-4 сынып

сабақтың нөмірі	Сабақтың тақырыбы	Мазмұны	Қызмет түрлері	Өткізу күні	
				Жоспар бойынша	Ақиқатында
	Оқылған материалды қайталау	2 жылдық оқу барысын			
1	Оқылған материалды қайталау.	да меңгерілген	Диафильмдерді қарау «Шахмат еліндегі шытырман оқиғалар. Шахмат әлеміне алғашқы қадам» және «Шахмат даналығы кітабы. Шахмат әлеміне екінші қадам». Өрістер, көлденең, тік, диагональ, орталық. Фигуралардың қозғалысы, түсіру. Кастинг. Ломбардтың түрленуі. Дәлізде қабылдау. Шах, мат, пат. Бастапқы ұстаным.		03.09 04.09
2	Ойын практикасы	бағдарламалық материалды қайталау			10.09 11.09
3	Оқылған материалды қайталау.		Шахмат белгілері. Горизонтальдарды, вертикальдарды, өрістерді белгілеу. Шахмат фигуралары мен терминдерін белгілеу. Бастапқы жағдайды жазу. Шахматтың қысқаша және толық жазбасы. Шахмат ойынының жазбасы. Шахмат фигураларының құндылығы. Жалғыз патшаның күңгірттенуінің мысалы.		17.09 18.09
4	Жалғыз патшаны күңгірттеу тәжірибесі (балалар жұптасып	Шахмат ойынын жазумен ойын практикасы			24.09 25.09

	ойнайды).			
	<u>1. ДЕБЮТ НЕГІЗДЕРІ</u>	Ойын практик асы		01.10 02.10
5	Екі және үш айналымды партиялар.		Тараптардың бірінің олардағы зақымдану себептерін анықтау.	
6	Тапсырманы шешу «1 айналымдағы төсеніш »		Дидактикалық тапсырма «1 айналымдағы төсеніш »(ойынның екінші немесе үшінші кезеңінде).	08.10 09.10
7	Ойынға қайықтар мен патшайымды ерте енгізудің тиімсіздігі.		Дидактикалық тапсырмалар «Қайықты ұста», «Патшайымды ұста».	15.10 16.10
8	Тапсырмаларды шешу «Қайықты ұста», «Патшайымды ұста».		Дидактикалық тапсырмалар «Балаларға төсеніш қойыңыз», «Өзіңізді төсеніштен қорғаңыз »	22.10 23.10
9	Ойын «төсеніште» партияның алғашқы қозғалыстарынан бастап. Балалар төсеніші. Қорғау.			05.11 06.11
10	Тапсырмаларды шешу.			12.11 13.11
11	Балалар төсеніші тақырыбындағы вариациялар. Дебютте жылдам төсеніштің басқа қауіптері. Қорғау. Қарсыластың алғашқы дебюттік серпілісін қалай тойтаруға болады.		Дидактикалық тапсырмалар «Балаларға төсеніш қойыңыз », «1 айналымдағы төсеніш », «Өзіңізді төсеніштен қорғаңыз».	19.11 20.11
12	Тапсырмаларды шешу			26.11 27.11

13	«Қайталау-шошқа» (қаралар белых қимылдарын көшіреді). Жаза «қайталаушылар».	Дидактикалық тапсырмалар «Кілемшені 1 айналымға қойыңыз «қайталау», «Фигураны ұтып ал «қайталау».	03.12 04.12
14	Тапсырмаларды шешу		10.12 11.12
15	Дебюттегі ойын принциптері. Фигуралардың жылдам дамуы. Қарқыны. Гамбиттер.	Дидактикалық тапсырма «Фигураларды шығар».	17.12 18.12
16	Тапсырманы шешу «Фигураны шығар»..		24.12 25.12
17	Фигуралардың тез даму принципін сақтамағаны үшін жаза «Жаяу тамақтану». Дебютте бір пешкамен ойнаудың қисынсыздығы (ережеден ерекшеліктермен).	Дидактикалық тапсырмалар «Екі жүрісті төсеніш», «Материалды ұтып алу», «Жазалау «пешк оеда», «Пешканы ұруға бола ма?».	07.01 08.01
18	Тапсырмаларды шешу.		14.01 15.01
19	Дебюттегі ойын принциптері. Орталық үшін күрес. Эванстың гамбиті. Королеваның гамбиті. Королеваның гамбиті.	Дидактикалық тапсырмалар «Орталықты басып ал», «Фигураны ұтып ал».	21.01 22.01
20	Тапсырмаларды шешу.		28.01 29.01
21	Дебюттегі ойын принциптері. Патшаның қауіпсіз жағдайы. Кастинг.	Дидактикалық тапсырмалар «Кастинг жасауға бола ма?», «Қандай бағытта құлыптауға болады?», «Жалға	04.02 05.02

			алынбаған патшаға 1-ші кезекте төсеніш қойыңыз», «Жалға алынбаған патшаға төсенішті 2 айналымға қойыңыз», «Егер олар құлыптаса, бөліе 1 айналымда төсеніш ала ма?».		
22	Тапсырмаларды шешу.				11.02 12.02
23	Дебюттегі ойын принциптері. Үйлесімді ломбард орналасуы. Ломбардтардың қандай түрлері бар.		Дидактикалық тапсырмалар «Қара фигураны немен ұруға болады?», «Ломбардтың қарсыласына екі рет».		18.02 19.02
24	Тапсырмаларды шешу.				25.02 26.02
25	Дебюттегі байлам. Толық және толық емес топтама.		Дидактикалық тапсырмалар «Фигураны ұтып ал», «Ломбардтың қарсыласына екі рет», «Сәтті босату».		04.03 05.03
26	Тапсырмаларды шешу.				11.03 12.03
27	Дебюттер туралы өте қысқа. Ашық, жартылай ашық және жабық саңылаулар.				18.03 19.03
28	Тапсырмаларды шешу.				01.04 02.04
29	Дебюттегі типтік комбинациялар.	Екінші және үшінші курста оқылған бағдарламалық материалды қайталау	Дидактикалық ойындар мен тапсырмалар. Ойын практикасы.		08.04 09.04
30	Ашылудағы типтік комбинациялар (күрделі мысалдар).				15.04 16.04
31	Бағдарламалық материалды қайталау				22.04 23.04
32	Бағдарламалық материалды қайталау				29.04 30.04

33	Бағдарламалық материалды қайталау			06.05 07.05
34	Бағдарламалық материалды қайталау			13.05 14.05
	Барлығы		34	